



Normas de Competición Copa Cajasiete de Tenerife 2018 de 1ª Categoría.

Composición de las Categorías para la Temporada 2018

Puntuación de los luchadores por Clasificación

- Destacado A = 6 Puntos
- Destacado B = 4 Puntos
- Destacado C = 2 Puntos

PRIMERA CATEGORÍA:

Combinaciones Posibles:

- 1 Puntal A + 1 puntal C+6 puntos
- 1 Puntal B + 1 puntal C+8 puntos
- 2 Puntales C+ 16 puntos
- 1 Puntal A + 12 puntos
- 1 Puntal B + 14 puntos

PRIMERA CATEGORÍA COMPETICIÓN DE COPA:

EQUIPOS PARTICIPANTES:

CL Campitos, CL La Cuna de las Tradiciones de Tegueste, CL Rosario de Valle Guerra, CL Unión Tijarafe Guanche, US Luguama Guamasa y CL Chimbesque de San Miguel.

Categorías participantes en la Competición:

CADETES, JUVENILES y SENIOR, el mínimo de luchadores sénior que deben alinearse por encuentro es de SIETE.

NORMAS DE COMPETICIÓN COPA CAJA SIETE:

PRIMERA .- La competición se desarrollará por el Sistema habitual de "tres las dos mejores" Sistema reducido. Se decide hacer dos grupos entre los seis equipos, enfrentándose estos en una fase previa a doble vuelta.

SEGUNDA.-

Los grupos se dividen en:

GRUPO A: Tijarafe Guanche, Tegueste Cuna de las Tradiciones y Luguama Guamasa.

GRUPO B: Campitos, Chimbesque y Rosario de Valle Guerra.



Normas de Competición Copa Cajasieta de Tenerife 2018 de 1ª Categoría.

TERCERA: Estos se enfrentarán una vez acabada la fase de liga, de la siguiente manera:

Semifinales: IDA:

2º Clasificado del grupo B con el primer clasificado grupo A.

2ª Clasificado del grupo A con el primer clasificado grupo B.

VUELTA:

Semifinales: Encuentro de vuelta:

Primer clasificado grupo A con el 2º clasificado del grupo B
Primer clasificado grupo B con el 2º clasificado del grupo A

La final se fija para el día 18 de mayo, en el terrero a decidir entre los dos equipos clasificados para la final y con el visto bueno de la Federación Insular.

Cuarta:

Tendrán validez las amonestaciones y expulsiones, durante la celebración de la fase de semifinales, no así en la Final.

Quinta: Para decidir cuál es el equipo campeón de categoría cadete y juvenil, se realizará un enfrentamiento en un terrero neutral a decidir por la federación, enfrentándose los equipos que queden primero de cada grupo y categoría correspondiente.

ARTÍCULO 6º 6.12 Normativa para resolver los empates a puntos en competiciones por equipos del Reglamento de Lucha Canaria En las competiciones donde dos o más equipos queden empatados a puntos, se resolverá el mismo de la siguiente forma:

Aplicando las siguientes reglas por el siguiente orden:

Por la diferencia de luchas existentes entre los enfrentamientos de los equipos empatados, durante ese campeonato.

El que más agarradas a su favor tenga en los enfrentamientos de los equipos empatados, durante ese campeonato.

De persistir el empate, se considerará campeón o con mejor clasificación al que menos amonestaciones, de cualquier tipo, haya acumulado en los citados enfrentamientos.

En las finales a un solo encuentro o en los enfrentamientos de desempate, si al final no hubiese un equipo vencedor, se resolverá, sea cual fuera el sistema de lucha, de la siguiente manera para dilucidar un vencedor.

Cada equipo designará ordenadamente a sus luchadores, en número correspondiente al sistema utilizado en el encuentro. Comunicándolo por escrito y simultáneamente en la Mesa Federativa.



Normas de Competición Copa Cajasiete de Tenerife 2018 de 1ª Categoría.

4. Cada pareja establecida dispondrá de una sola agarrada de minuto y medio en sistema 3- 2 y todos contra todos, y de tres minutos en lucha corrida, para decidir el vencedor del encuentro. La primera pareja de la que resulte un ganador o tenga menos amonestaciones en esa agarrada dará por finalizado el encuentro.
5. En las agarradas de desempate no podrán participar luchadores expulsados, descalificados o dos veces eliminados en lucha corrida.
6. En el supuesto de que uno de los equipos no pueda completar el listado, por estar incompleto o tener un expulsado, llegado el momento de que agarre esa pareja se declarará vencedor a quién si tuviera cubierto ese puesto.
7. Agotado todo el listado, y no existiendo vencedor, se procederá a un nuevo listado y comenzará una nueva tanda hasta conseguir un ganador.

Cuarta.- En caso de que alguna de las normas entre en conflicto con lo dispuesto en el Reglamento de la Lucha Canaria y en las Reglas de la Lucha Canaria, se entenderá que ambas normativas prevalecerán sobre estas Normas de Competición.

ARTÍCULO 7º. - SISTEMA TRES LAS DOS MEJORES

7.1 En el Sistema de Lucha de Tres las Dos Mejores, es el Sistema de mayor regularidad. Los luchadores que por razón de su de su edad tengan categoría inferior, serán los/as primeros/as en salir a brega, por orden ascendente de categorías, quedando libres si tumban a dos contrarios/as y salir nuevamente a silla cuando su mandador/a lo estime.

7.1.1 Al quedar eliminado un luchador, su "silla" ha de ser inmediatamente ocupada por un compañero antes de continuar la luchada, excepto si es puntal y el marcador no se lo permite.

7.1.2 Los Puntales "A" y "B" quedarán libres para salir cuando el marcador en contra de su equipo señale siete, y los Puntales "C", seis. Los destacados "A" a cinco, los destacados "B" a cuatro y los destacados "C" a tres.

7.1.3 Los puntales o destacados podrán salir a reducir la diferencia cuando el marcador señale la siguiente desventaja para su equipo: Puntales "A", cinco; Puntales "B", cuatro Puntales "C" y destacados A tres Destacados "B" y Destacados "C" dos; debiendo salir primero el luchador clasificado de menor categoría. Sólo podrá salir un luchador clasificado a rebajar la diferencia.

En las competiciones que no permitan puntales, los Luchadores Clasificados tendrán la siguiente equiparación a efectos de salir a silla. Los Destacados "A" se le considerará como un puntal "A", los

Destacados "B" se le considerará como un puntal "B" y los destacados "C" se le considerará como un puntal "C".

7.1.4 Los puntales cuando salen a reducir la diferencia, deben retirarse obligados al vencer en número par y sacar su equipo en primer lugar cuando el marcador ya no señale la diferencia establecida para su salida, en este Sistema de tres las dos mejores.

7.1.5 En las competiciones que no permitan luchadores clasificados, los capitanes de equipo podrán designar como destacados hasta dos luchadores del equipo contrario, haciéndolo constar en el Acta y la obligatoriedad de hacerlo público antes de comenzar el encuentro. Estos luchadores a efectos de salir a "silla", se equiparán igualmente a los/as puntales "B", debiendo estos luchadores destacados pertenecer obligatoriamente a la categoría de la competición.

7.1.6 Cuando un luchador es expulsado del terrero sin haber salido a brega, estar retirado, al haber derribado a un número par de luchadores y no encontrarse en silla en el momento de la expulsión, se subirá el punto al final de la luchada.



Normas de Competición Copa Cajasieta de Tenerife 2018 de 1ª Categoría.

7.2 Resulta vencedor el equipo que primero establezca en el marcador el número total de luchadores/as del otro equipo.

REGLA SÉPTIMA: SISTEMA DE “TRES LAS DOS MEJORES”

REGLAS DEL DEPORTE DE LA LUCHA CANARIA

7.1. El sistema de lucha “tres las dos mejores,” tiene dos modalidades: general y reducida.

7.1.1 Modalidad general. Es un Sistema de mayor regularidad, resultando vencedor el luchador que al término de las agarradas, con minuto y medio de duración cada una, ha sumado mayor número de victorias de acuerdo con los siguientes supuestos:

- a) Si consigue las dos seguidas, ya no es necesaria agarrar la tercera.
- b) Una victoria y dos nulas o separadas.
- c) Una victoria para cada rival, y una nula, tras un descanso de “30” segundos, habrá una agarrada de un (1) minuto, que a efecto de amonestaciones se considerara una agarrada más

7.1.2 Modalidad reducida. Es un sistema de mayor regularidad, resultando vencedor el luchador que al término de las agarradas, con minuto y medio de duración cada una, ha sumado mayor número de victorias, de acuerdo con los siguientes supuestos:

- a) Si consigue las dos seguidas sobre su rival.
- b) Si consigue una victoria y una separada o nula.
- c) Una victoria para cada rival, agarrarán una tercera brega.

1. Se proclamará vencedor quien venza en la tercera brega.
2. Si la tercera finaliza en separada o nula, se proclamará vencedor quien menos amonestaciones posea; si finalizan igualados en amonestaciones quedarán eliminados los dos anotando un punto a cada marcador.

Reglas comunes a las dos modalidades de “tres las dos mejores”

7.2. Composición. En el sistema de “tres las dos mejores”, las luchadas serán celebradas entre dos equipos formados con doce (12) luchadores cada uno. Si un equipo saliera con menos se anotara la diferencia en el marcador y en el acta al comienzo de la primera agarrada de la primera silla. Con menos de nueve (9) luchadores no se puede celebrar la luchada.

7.2.1. Al equipo que le corresponda sacar primero, a de poner tres luchadores en “silla”, sillas que se mantendrán hasta que el marcador de uno de los equipos refleje “10”, eligiendo el contrario el mismo número de los suyos para emparejarlos.

7.2.2. Tres (3) amonestaciones en la misma agarrada o cuatro (4) en el emparejamiento con un rival suponen la eliminación del infractor.

7.2.3. En caso de que transcurran las agarradas sin haber un vencedor quedará eliminado el luchador que más amonestaciones posea.

7.2.4. A igual número de amonestaciones quedarán eliminados ambos anotando un punto cada marcador.



Normas de Competición Copa Cajasiete de Tenerife 2018 de 1ª Categoría.

7.2.5. En el caso de que ambos luchadores acumulen las amonestaciones precisas para ser descalificados (tres en la misma agarrada o cuatro en distintas agarradas) y uno de ellos tenga una lucha a su favor, éste será el vencedor; a menos que sea por expulsión directa.

7.2.6. Al quedar fuera de brega un luchador, su “silla” ha de ser inmediatamente ocupada por un compañero antes de continuar la luchada.

7.2.7. En caso de que una pareja sea descalificada simultáneamente tendrá que sacar primero el equipo cuyo luchador estuviese antes en silla.

7.2.8. Cuando hayan tres luchadores en “silla”, los luchadores bregarán sin pausa; cuando hay dos parejas con descanso de “un” minuto, y si a un equipo le queda uno solo en brega, los contendientes tendrán “dos” minutos entre agarrada y agarrada.

7.2.9. Resulta vencedor el equipo que primero establezca en el marcador el número total de luchadores del otro equipo.

7.2.10. Cuando un luchador haya vencido a dos (2) contrarios, en tres las dos mejores, tiene que retirarse. (Si su mandador así lo estima).

7.2.11. Cuando un luchador tiene que retirarse o lo han retirado, puede volver a “silla” cuando su mandador lo estime oportuno excepto si es puntal y el marcador no se lo permite.

7.2.12. Ningún luchador se podrá retirar venciendo a un número impar de contrarios, salvo cuando ponga el marcador en “10”. En éste caso puede volver a “silla” cuando su mandador lo estime oportuno.

7.2.13 Los luchadores clasificados, tanto a nivel Insular como Regional, podrán salir a “silla” cuando el marcador señale la diferencia establecida para cada categoría o refleje la cifra en que el clasificado es un luchador más.

7.2.14. En el caso de que un luchador no haya finalizado de recoger el reconocimiento del público, terminado el tiempo recibirá la primera llamada para presentarse a brega, medio minuto después recibirá la segunda, produciéndose la tercera medio minuto más tarde, implicando amonestación. A partir de ahí se amonestará de medio en medio minuto.