



NORMAS DE COMPETICION LIGA CABILDO DE TENERIFE DE 2ª CATEGORIA JUVENIL Y CADETE

1.- COMPETICION

La competición de la LIGA CABILDO DE TENERIFE DE 2ª CATEGORIA se regirá por el artículo 6.10 del Reglamento de la Lucha Canaria.

6.10 Competición de Liga. La competición de liga, tanto Insular como Regional, se celebrará por el sistema de puntos a doble vuelta, participando los equipos previo calendario establecido.

6.10.1 Sumarán tres puntos los equipos que ganen los encuentros, uno para cada equipo en caso de empate y cero por perdido.

6.10.2 En caso de retirada de un equipo se pueden dar dos supuestos:

1. Si se retira antes de finalizar la primera vuelta, se anularían todos los encuentros celebrados (ganados y perdidos).
2. Si se retira una vez finalizada la primera vuelta, se contabilizarían los resultados habidos en la primera vuelta y se anularían los obtenidos en la segunda.

2.- EQUIPOS PARTICIPANTES

TENERIFE. - *CL Victoria, CL Llano del Moro, CL Arguama, CL Benchomo, CL Brisas del Teide y CL Rosario.*

3.- SISTEMA DE COMPETICION

1. La competición se desarrollará por el Sistema habitual de "tres las dos mejores" Sistema reducido, según la Regla séptima 7.1.2 de las Reglas del Deporte de la Lucha Canaria. Desarrollándose la competición a modo de Liga a doble vuelta.
2. Categorías de la competición: juvenil y cadete.
3. En las luchadas JUVENIL, el número mínimo de luchadores juvenil que se han de alinear será de CUATRO. Y en la categoría CADETE, el número mínimo de luchadores cadete que se han de alinear será de TRES.
4. Los luchadores saldrán a silla por el orden de inferior a mayor categoría.
5. El comienzo de las luchadas senior será a las 19.30 H, para los viernes y sábado, 12.00 h para los domingos.
6. Las licencias de los luchadores que participarán, tanto en los encuentros de preliminar de cadetes, juveniles como posteriormente el de senior, deberá presentarse en la mesa federativa cuando el árbitro lo solicite.
7. Habrá distinciones para el equipo campeón y subcampeón de cada competición.



NORMAS DE COMPETICION LIGA CABILDO DE TENERIFE DE 2ª CATEGORIA JUVENIL Y CADETE

4.- FASE FINAL

1. Una vez finalizada la Fase Regular de la LIGA CABILDO DE TENERIFE DE 2ª CATEGORIA de juvenil y cadete, se enfrentarán los dos mejores clasificados de la isla de Tenerife a luchada única en terrero neutral, que se sabrá del sorteo entre los finalistas.
2. En la final no contarán las advertencias o cumplimiento por eliminaciones por amonestaciones de la Fase Regular.
3. **Actuará como local el equipo mejor clasificado de la Fase Regular.**
4. La final será arbitrada por un trío arbitral perteneciente al Comité de Árbitros de Tenerife.

5.- SALIDA A SILLA DE LOS PUNTALES Y DESTACADOS

1. Los Puntales "A" y "B" quedarán libres para salir cuando el marcador en contra de su equipo señale siete, y los Puntales "C", seis. Los destacados "A" a cinco, los destacados "B" a cuatro y los destacados "C" a tres.
2. Los puntales o destacados podrán salir a reducir la diferencia cuando el marcador señale la siguiente desventaja para su equipo: Puntales "A", cinco; Puntales "B", cuatro; Puntales "C" y destacados A tres; Destacados "B" y Destacados "C" dos; debiendo salir primero el luchador clasificado de menor categoría. Sólo podrá salir un luchador clasificado a rebajar la diferencia. **En las competiciones que no permitan puntales, los Luchadores Clasificados tendrán la siguiente equiparación a efectos de salir a silla. Los Destacados "A" se le considerará como un puntal "A", los Destacados "B" se le considerará como un puntal "B" y los destacados "C" se le considerará como un puntal "C".**
3. En las competiciones que no permitan luchadores clasificados, los capitanes de equipo podrán designar como destacados hasta dos luchadores del equipo contrario, haciéndolo constar en el Acta y la obligatoriedad de hacerlo público antes de comenzar el encuentro. Estos luchadores a efectos de salir a "silla", se equiparán igualmente a los/as puntales "B", debiendo estos luchadores destacados pertenecer obligatoriamente a la categoría de la competición.

6.- PRESENTACIÓN DE FICHAS.

1. Cada club deberá tener diligenciadas las licencias federativas de su plantilla y con Seguro Deportivo en vigor de acuerdo con lo establecido por la FLC en vigor antes de iniciar cualquier práctica activa de la Lucha Canaria (competiciones, entrenamientos, exhibiciones y cualesquiera otros establecidos en la normativa de la Federación de Lucha Canaria).
2. Una vez finalizado el plazo inicial de presentación de licencias por los clubes, se recogerán licencias de todas las categorías de acuerdo con lo establecido en el artículo 1.1.6 del Reglamento de la Lucha Canaria.



NORMAS DE COMPETICION LIGA CABILDO DE TENERIFE DE 2ª CATEGORIA JUVENIL Y CADETE

7.- CAMBIO DE FECHAS DE LAS LUCHADAS

1. Cualquier solicitud de cambio para un encuentro oficial ha de ser justificado y firmado por los dos equipos contendientes y presentado en la federación con una antelación de 7 días, para que sea estudiada y posteriormente autorizada por la Federación si procede, sin que se pueda anunciar el cambio mientras no sea autorizado.
2. En el caso de que la solicitud de cambio sea autorizada por la Federación, la lucha se celebrará dentro de los cinco días posteriores a la fecha fijada en el calendario oficial, para dicho encuentro, y, siempre antes de la siguiente Jornada, salvo superior criterio de la Federación de Lucha Canaria de Tenerife.
3. No se autorizarán cambios de fecha en luchadas de competición para celebrar luchadas amistosas. Las luchadas amistosas serán solicitadas según lo dispuesto en el artículo 6.18 y siguientes del Reglamento de la Lucha Canaria.

8.- IDENTIFICACIÓN EN LAS LUCHADAS. -

1. Los luchadores presentarán las licencias federativas de la temporada 2019-2020, con sus números actualizados o, en su defecto, el DNI en vigor, Pasaporte, permiso de conducción. No se podrán alinear luchadores no autorizados por la Federación.
2. Cuando se produzca reclamación sobre la identidad de un luchador, el árbitro hará constar la documentación que ha presentado el luchador, y, siempre con letra del propio luchador, hará constar en el acta lo siguiente: Mi nombre es (su nombre) y mis apellidos son (los dos apellidos), número de DNI que presentará y firmará.
3. Durante la presente temporada los clubes dispondrán de una lista certificada y sellada por la Federación Insular de Tenerife para acreditar y permitir a los Directivos de club el acceso libre al terrero cuando su equipo actúe de visitante.
4. Se permitirá el acceso libre a los terreros a las personas que acrediten mediante carné de prensa o acreditaciones expedidas por las Federaciones de Lucha Canaria de Tenerife.

9.- EMPATES EN LA CLASIFICACION FINAL Y FASES FINALES. -

1. En caso de empate para cualquier puesto será de aplicación el artículo 6.12.2 del Reglamento de la Lucha Canaria. Para las finales a un solo encuentro será de aplicación lo estipulado en el RT de la FLC en su artículo 6.14.

6.12.2 Aplicando las siguientes reglas por el siguiente orden:

1. Por la diferencia de luchas existentes entre los enfrentamientos de los equipos empatados, durante ese campeonato.
2. El que más agarradas a su favor tenga en los enfrentamientos de los equipos empatados, durante ese campeonato.
3. De persistir el empate, se considerará campeón o con mejor clasificación al que menos amonestaciones, de cualquier tipo, haya acumulado en los citados enfrentamientos.



NORMAS DE COMPETICION LIGA CABILDO DE TENERIFE DE 2ª CATEGORIA JUVENIL Y CADETE

6.14 En las finales a un solo encuentro o en los enfrentamientos de desempate, si al final no hubiese un equipo vencedor, se resolverá, sea cual fuera el sistema de lucha, de la siguiente manera para dilucidar un vencedor.

1. Cada equipo designará ordenadamente a sus luchadores, en número correspondiente al sistema utilizado en el encuentro. Comunicándolo por escrito y simultáneamente en la Mesa Federativa.
2. Cada pareja establecida dispondrá de una sola agarrada de minuto y medio en sistema 3- 2 y todos contra todos, y de tres minutos en lucha corrida, para decidir el vencedor del encuentro. La primera pareja de la que resulte un ganador o tenga menos amonestaciones en esa agarrada dará por finalizado el encuentro.
3. En las agarradas de desempate no podrán participar luchadores expulsados, descalificados o dos veces eliminados en lucha corrida.
4. En el supuesto de que uno de los equipos no pueda completar el listado, por estar incompleto o tener un expulsado, llegado el momento de que agarre esa pareja se declarará vencedor a quien si tuviera cubierto ese puesto.

10.- REGLAMENTACIÓN. -

Serán de aplicación las presentes normas, y la reglamentación de la Federación de Lucha Canaria con las modificaciones introducidas en la última asamblea y que estén vigentes para esta temporada. La participación en este torneo implica el conocimiento y la aceptación de todas y cada una de sus normas.

11.- ACUERDOS ACORDADOS. -

1. Durante la presente temporada se permitirá a los Directivos de los clubes el acceso libre al terrero cuando su equipo actué de visitante, los que tengan la licencia pagada.
2. Los fines de semana 27 de diciembre 2019 y 03 de enero de 2020, se descansa por motivos de navidad.
3. En las luchadas de categoría JUVENIL, el número mínimo de luchadores juvenil que se han de alinear será de CUATRO. Y en la categoría CADETE, el número mínimo de luchadores juvenil que se han de alinear será de TRES.
4. Solo podrán ser destacados en las luchadas de juveniles, los luchadores de categoría juvenil.
5. Se nombre dos destacados de categoría juvenil, si el equipo contrario lo desea.
6. Los Juveniles que son nombrados destacados quedarán libres para salir cuando el marcador en contra de su equipo señale siete, y podrán salir a reducir la diferencia cuando el marcador señale la siguiente desventaja para su equipo cuatro o más.



NORMAS DE COMPETICION LIGA CABILDO DE TENERIFE DE 2ª CATEGORIA JUVENIL Y CADETE

ARTÍCULO 7º . - SISTEMA TRES LAS DOS MEJORES

7.1 En el Sistema de Lucha de Tres las Dos Mejores, es el Sistema de mayor regularidad. Los luchadores que por razón de su de su edad tengan categoría inferior, serán los/as primeros/as en salir a brega, por orden ascendente de categorías, quedando libres si tumban a dos contrarios/as y salir nuevamente a silla cuando su mandador/a lo estime.

7.1.1 Al quedar eliminado un luchador, su "silla" ha de ser inmediatamente ocupada por un compañero antes de continuar la lucha, excepto si es puntal y el marcador no se lo permite.

7.1.2 Los Puntales "A" y "B" quedarán libres para salir cuando el marcador en contra de su equipo señale siete, y los Puntales "C", seis. Los destacados "A" a cinco, los destacados "B" a cuatro y los destacados "C" a tres.

7.1.3 Los puntales o destacados podrán salir a reducir la diferencia cuando el marcador señale la siguiente desventaja para su equipo: Puntales "A", cinco; Puntales "B", cuatro Puntales "C" y destacados A tres Destacados "B" y Destacados "C" dos; debiendo salir primero el luchador clasificado de menor categoría. Sólo podrá salir un luchador clasificado a rebajar la diferencia.

7.1.4 En las competiciones que no permitan puntales, los Luchadores Clasificados tendrán la siguiente equiparación a efectos de salir a silla. Los Destacados "A" se le considerará como un puntal "A", los Destacados "B" se le considerará como un puntal "B" y los destacados "C" se le considerará como un puntal "C". En las competiciones que no permitan puntales, los Luchadores Clasificados tendrán la siguiente equiparación a efectos de salir a silla. Los Destacados "A" se le considerará como un puntal "A", los Destacados "B" se le considerará como un puntal "B" y los destacados "C" se le considerará como un puntal "C".

7.1.5 Los puntales cuando salen a reducir la diferencia, deben retirarse obligados al vencer en número par y sacar su equipo en primer lugar cuando el marcador ya no señale la diferencia establecida para su salida, en este Sistema de tres las dos mejores.

7.1.6 En las competiciones que no permitan luchadores clasificados, los capitanes de equipo podrán designar como destacados hasta dos luchadores del equipo contrario, haciéndolo constar en el Acta y la obligatoriedad de hacerlo público antes de comenzar el encuentro. Estos luchadores a efectos de salir a "silla", se equiparán igualmente a los/as puntales "B", debiendo estos luchadores destacados pertenecer obligadamente a la categoría de la competición.

7.1.7 Cuando un luchador es expulsado del terrero sin haber salido a brega, estar retirado, al haber derribado a un número par de luchadores y no encontrarse en silla en el momento de la expulsión, se subirá el punto al final de la lucha.

7.2 Resulta vencedor el equipo que primero establezca en el marcador el número total de luchadores/as del otro equipo.

REGLA SÉPTIMA: SISTEMA DE "TRES LAS DOS MEJORES"
REGLAS DEL DEPORTE DE LA LUCHA CANARIA



NORMAS DE COMPETICION LIGA CABILDO DE TENERIFE DE 2ª CATEGORIA JUVENIL Y CADETE

7.1. El sistema de lucha “tres las dos mejores,” tiene dos modalidades: general y reducida.

7.1.2 Modalidad reducida. Es un sistema de mayor regularidad, resultando vencedor el luchador que, al término de las agarradas, con minuto y medio de duración cada una, ha sumado mayor número de victorias, de acuerdo con los siguientes supuestos:

- a) Si consigue las dos seguidas sobre su rival.
- b) Si consigue una victoria y una separada o nula.
- c) Una victoria para cada rival, agarrarán una tercera brega.

1. Se proclamará vencedor quien venza en la tercera brega.
2. Si la tercera finaliza en separada o nula, se proclamará vencedor quien menos amonestaciones posea; si finalizan igualados en amonestaciones quedarán eliminados los dos anotando un punto a cada marcador.

Reglas comunes a las dos modalidades de “tres las dos mejores”

7.2. Composición. En el sistema de “tres las dos mejores”, las luchadas serán celebradas entre dos equipos formados con doce (12) luchadores cada uno. Si un equipo saliera con menos se anotará la diferencia en el marcador y en el acta al comienzo de la primera agarrada de la primera silla. Con menos de nueve (9) luchadores no se puede celebrar la luchada.

7.2.1. Al equipo que le corresponda sacar primero, ha de poner tres luchadores en “silla”, sillas que se mantendrán hasta que el marcador de uno de los equipos refleje “10”, eligiendo el contrario el mismo número de los suyos para emparejarlos.

7.2.2. Tres (3) amonestaciones en la misma agarrada o cuatro (4) en el emparejamiento con un rival suponen la eliminación del infractor.

7.2.3. En caso de que transcurran las agarradas sin haber un vencedor quedará eliminado el luchador que más amonestaciones posea.

7.2.4. A igual número de amonestaciones quedarán eliminados ambos anotando un punto cada marcador.

7.2.5. En el caso de que ambos luchadores acumulen las amonestaciones precisas para ser descalificados (tres en la misma agarrada o cuatro en distintas agarradas) y uno de ellos tenga una lucha a su favor, éste será el vencedor; a menos que sea por expulsión directa.

7.2.6. Al quedar fuera de brega un luchador, su “silla” ha de ser inmediatamente ocupada por un compañero antes de continuar la luchada.

7.2.7. En caso de que una pareja sea descalificada simultáneamente tendrá que sacar primero el equipo cuyo luchador estuviese antes en silla.



NORMAS DE COMPETICION LIGA CABILDO DE TENERIFE DE 2ª CATEGORIA JUVENIL Y CADETE

7.2.8. Cuando haya tres luchadores en “silla”, los luchadores bregarán sin pausa; cuando hay dos parejas con descanso de “un” minuto, y si a un equipo le queda uno solo en brega, los contendientes tendrán “dos” minutos entre agarrada y agarrada.

7.2.9. Resulta vencedor el equipo que primero establezca en el marcador el número total de luchadores del otro equipo.

7.2.10. Cuando un luchador haya vencido a dos (2) contrarios, en tres las dos mejores, tiene que retirarse. (Si su mandador/a así lo estima).

7.2.11. Cuando un luchador tiene que retirarse o lo han retirado, puede volver a “silla” cuando su mandador/a lo estime oportuno excepto si es puntal y el marcador no se lo permite.

7.2.12. Ningún luchador se podrá retirar venciendo a un número impar de contrarios, salvo cuando ponga el marcador en “10”. En este caso puede volver a “silla” cuando su mandador/a lo estime oportuno.

7.2.13 Los luchadores clasificados, tanto a nivel Insular como Regional, podrán salir a “silla” cuando el marcador señale la diferencia establecida para cada categoría o refleje la cifra en que el clasificado es un luchador más.

7.2.14. En el caso de que un luchador no haya finalizado de recoger el reconocimiento del público, terminado el tiempo recibirá la primera llamada para presentarse a brega, medio minuto después recibirá la segunda, produciéndose la tercera medio minuto más tarde, implicando amonestación. A partir de ahí se amonestará de medio en medio minuto.

Federación Insular de Lucha Canaria de Tenerife.