

NORMAS DE COMPETICION LIGA DE TENERIFE DE 1ª CATEGORIA

1.- COMPETICION

La competición de la LIGA DE TENERIFE DE 1ª CATEGORIA se regirá por el artículo 6.10 del Reglamento de la Lucha Canaria.

6.10 Competición de Liga. La competición de Liga Insular, se celebrará por el sistema de puntos a doble vuelta, participando los equipos previo calendario establecido.

6.10.1 Sumarán tres puntos los equipos que ganen los encuentros, uno para cada equipo en caso de empate y cero por perdido.

6.10.2 En caso de retirada de un equipo se pueden dar dos supuestos:

1. Si se retira antes de finalizar la primera vuelta, se anularían todos los encuentros celebrados (ganados y perdidos).
2. Si se retira una vez finalizada la primera vuelta, se contabilizarían los resultados habidos en la primera vuelta y se anularían los obtenidos en la segunda.

2.- EQUIPOS PARTICIPANTES

C.L CHIMBESQUE DE SAN MIGUEL, C.L CAMPITOS, C.L GUAMASA, C.L TIJARAFE GUANCHE, C.L ROSARIO DE VALLE GUERRA, C.L TEGUESTE.

3.- SISTEMA DE COMPETICION

- La competición se desarrollará por el Sistema habitual de "tres las dos mejores" Sistema reducido, según la Regla séptima 7.1.2 de las Reglas del Deporte de la Lucha Canaria. Desarrollándose la competición a modo de Liga a doble vuelta.
- Categorías de la competición: senior, juvenil y cadete.
- El número mínimo de luchadores senior que se han de alinear para la 1ª Categoría será de SIETE, que pueden ser completados por juveniles y cadetes. La alineación de un número inferior de senior, mayor de cinco juveniles o cadetes, se considerará alineación indebida.
- Los luchadores saldrán a silla por el orden de inferior a mayor categoría.
- El comienzo de las luchadas senior será, UNA VEZ ACABADAS las de categorías cadetes y juvenil.
- Las licencias de los luchadores que participarán, tanto en los encuentros de preliminar de cadetes, juveniles como posteriormente el de senior, deberá presentarse en la mesa federativa cuando el árbitro lo solicite.
- Habrá distinciones para el equipo campeón y subcampeón de LIGA y para el mejor clasificado de la liga regular.
- Se premiada al mejor clasificado de la liga regular, con una placa , EQUIPO MEJOR CLASIFICADO DE LA LIGA REGULAR.



NORMAS DE COMPETICION LIGA DE TENERIFE DE 1ª CATEGORIA

4.- FASE FINAL

1. Una vez finalizada la Fase Regular de la LIGA DE TENERIFE DE 1ª CATEGORIA se enfrentarán los dos mejores clasificados de la isla de Tenerife a luchada única en terrero neutral a designar por ambas partes, siempre con el visto bueno y aprobación de la Federación Insular de Tenerife.
2. En la final no contarán las advertencias o cumplimiento por eliminaciones por amonestaciones de la Fase Regular.
3. **Actuará como local el equipo mejor clasificado de la Fase Regular.**
4. La final será arbitrada por un trío arbitral perteneciente al Comité de Árbitros de Tenerife.

5.- SALIDA A SILLA DE LOS PUNTALES Y DESTACADOS

1. Los Puntales "A" y "B" quedarán libres para salir cuando el marcador en contra de su equipo señale siete, y los Puntales "C", seis. Los destacados "A" a cinco, los destacados "B" a cuatro y los destacados "C" a tres.
2. Los puntales o destacados podrán salir a reducir la diferencia cuando el marcador señale la siguiente desventaja para su equipo: Puntales "A", cinco; Puntales "B", cuatro; Puntales "C" y destacados A tres; Destacados "B" y Destacados "C" dos; debiendo salir primero el luchador clasificado de menor categoría. Sólo podrá salir un luchador clasificado a rebajar la diferencia.

Los equipos solo podrán alinear luchadores de categorías cadete con autorización expresa de las Federaciones Insulares de Lucha Canaria de Tenerife. Estos Luchadores están obligados a salir a brega en las primeras sillas, pudiendo retirarse al vencer a dos contrarios

6.- PRESENTACIÓN DE FICHAS.

1. Cada club deberá tener diligenciadas las licencias federativas de su plantilla y con Seguro Deportivo en vigor de acuerdo con lo establecido por la FLC en vigor antes de iniciar cualquier práctica activa de la Lucha Canaria (competiciones, entrenamientos, exhibiciones y cualesquiera otros establecidos en la normativa de la Federación de Lucha Canaria).
2. Una vez finalizado el plazo inicial de presentación de licencias por los clubes, se recogerán licencias de todas las categorías de acuerdo con lo establecido en el artículo 1.1.6 del Reglamento de la Lucha Canaria.

7.- CAMBIO DE FECHAS DE LAS LUCHADAS

1. Cualquier solicitud de cambio para un encuentro oficial ha de ser justificado y firmado por los dos equipos contendientes y presentado en la federación con una antelación de *7 días*, para que sea estudiada y posteriormente autorizada por la Federación si procede, sin que se pueda anunciar el cambio mientras no sea autorizado.

NORMAS DE COMPETICION LIGA DE TENERIFE DE 1ª CATEGORIA

2. En el caso de que la solicitud de cambio sea autorizada por la Federación, la luchada se celebrará dentro de los cinco días posteriores a la fecha fijada en el calendario oficial, para dicho encuentro, y, siempre antes de la siguiente Jornada, salvo superior criterio de la Federación de Lucha Canaria de Tenerife.
3. No se autorizarán cambios de fecha en luchadas de competición para celebrar luchadas amistosas. Las luchadas amistosas serán solicitadas según lo dispuesto en el artículo 6.18 y siguientes del Reglamento de la lucha canaria.

8.- IDENTIFICACIÓN EN LAS LUCHADAS. -

1. Los luchadores presentarán las licencias federativas de la temporada 2021-2022, con sus números actualizados o, en su defecto, el DNI en vigor, Pasaporte, permiso de conducción. No se podrán alinear luchadores no autorizados por la Federación.
2. Cuando se produzca reclamación sobre la identidad de un luchador, el árbitro hará constar la documentación que ha presentado el luchador, y, siempre con letra del propio luchador, hará constar en el acta lo siguiente: Mi nombre es (su nombre) y mis apellidos son (los dos apellidos), número de DNI que presentará y firmará.
3. Durante la presente temporada los clubes dispondrán de una lista certificada y sella por la Federación Insular de Tenerife para acreditar y permitir a los Directivos de club el acceso libre al terrero cuando su equipo actúe de visitante.
4. Se permitirá el acceso libre a los terreros a las personas que acrediten mediante carné de prensa o acreditaciones expedidas por las Federaciones de Lucha Canaria de Tenerife.

9.- EMPATES EN LA CLASIFICACION FINAL Y FASES FINALES. -

En caso de empate para cualquier puesto será de aplicación el artículo 6.12.2 del Reglamento de la Lucha Canaria. Para las finales a un solo encuentro será de aplicación lo estipulado en el RT de la FLC en su artículo 6.14.

6.12.2 Aplicando las siguientes reglas por el siguiente orden:

1. Por la diferencia de luchas existentes entre los enfrentamientos de los equipos empatados, durante ese campeonato.
2. El que más agarradas a su favor tenga en los enfrentamientos de los equipos empatados, durante ese campeonato.
3. De persistir el empate, se considerará campeón o con mejor clasificación al que menos amonestaciones, de cualquier tipo, haya acumulado en los citados enfrentamientos.

6.14 En las finales a un solo encuentro o en los enfrentamientos de desempate, si al final no hubiese un equipo vencedor, se resolverá, sea cual fuera el sistema de lucha, de la siguiente manera para dilucidar un vencedor.



NORMAS DE COMPETICION LIGA DE TENERIFE DE 1ª CATEGORIA

1. Cada equipo designará ordenadamente a sus luchadores, en número correspondiente al sistema utilizado en el encuentro. Comunicándolo por escrito y simultáneamente en la Mesa Federativa.
2. Cada pareja establecida dispondrá de una sola agarrada de minuto y medio en sistema 3- 2 y todos contra todos, y de tres minutos en lucha corrida, para decidir el vencedor del encuentro. La primera pareja de la que resulte un ganador o tenga menos amonestaciones en esa agarrada dará por finalizado el encuentro.
3. En las agarradas de desempate no podrán participar luchadores expulsados, descalificados o dos veces eliminados en lucha corrida.
4. En el supuesto de que uno de los equipos no pueda completar el listado, por estar incompleto o tener un expulsado, llegado el momento de que agarre esa pareja se declarará vencedor a quien si tuviera cubierto ese puesto.

10.- REGLAMENTACIÓN. -

Serán de aplicación las presentes normas, y la reglamentación de la Federación de Lucha Canaria con las modificaciones introducidas en la última asamblea y que estén vigentes para esta temporada. La participación en este torneo implica el conocimiento y la aceptación de todas y cada una de sus normas.

11.- ACUERDOS ACORDADOS. -

- El comienzo de la LIGA CAIXABANK DE TENERIFE DE 1ª CATEGORIA será el día 07 DE ENERO de 2022.
- Los equipos cadetes y juveniles de los equipos de Tenerife actuaran de preliminares, dando comienzo la luchada de la categoría cadete a las 19:00, una vez finalizada esta y dejando un margen de tiempo para ventilación, limpieza y desinfección de los vestuarios de DIEZ minutos, se dará paso al encuentro de categoría juvenil. Una vez acabado este encuentro, se dejará un tiempo de DIEZ minutos para la limpieza, ventilación y desinfección de los vestuarios. Una vez acabado dicho tiempo se dará comienzo al encuentro de categoría senior.
- Para definir el campeón y subcampeón de Tenerife de 1ª Categoría, en todas y cada una de sus categorías (CADETES Y JUVENILES), se enfrentarán los dos equipos mejor clasificados en cada una de sus correspondientes ligas regulares. Premiándose al equipo que haya finalizado en la Liga Regular en primer puesto, como MEJOR CLASIFICADO DE LA LIGA CAIXABANK REGULAR.
- En las luchadas de categoría JUVENIL, el número mínimo de luchadores juvenil que se han de alinear será de CUATRO. Y en la categoría CADETE, el número mínimo de luchadores que se han de alinear será de TRES.
- El sistema de competición en la categoría cadete, será el sistema de "Todos contra todos", regla Novena de las REGLAS DE LA LUCHA CANARIA



NORMAS DE COMPETICION LIGA DE TENERIFE DE 1ª CATEGORIA

- Durante la presente temporada se permitirá a los Directivos de los clubes el acceso libre al terrero cuando su equipo actúe de visitante, **JUSTIFICANDO CON SON DIRECTIVOS/AS DE CLUB, CON LA PRESENTACIÓN DE LA COPIA DE INSCRIPCIÓN DEL CLUB EN LA DIRECCIÓN GENERAL DE DEPORTES Y SU DNI.**
- Los fines de semana 24,25,26 y 31 de diciembre 2021 y 01,02 de enero de 2022, se descansa por motivos de navidad.
- Presentación conjuntamente con la licencia para su tramitación en la FDLCT, para los deportistas deberán aportar la **Declaración Responsable** y el **Certificado de Vacunación** pauta completa de manera voluntaria, en caso contrario deberá aportar en el momento de la celebración de cada encuentro, de una **prueba de antígenos o PCR, negativo**. Estos deben de ser realizados en centros homologados y de carácter oficial, con un tiempo no superior a 48 horas de la celebración de cada luchada. Los /as directivos de clubes, deberán aportar la declaración responsable de directivos de club.
- El precio de las entradas será de 6 euros.
- Los/as deportistas menores de 16 años no abonarán el precio de la entrada en ningún Terrero de la Isla, debiendo justificar en todo momento su edad con el DNI y pertenencia a un Club, presentando su Licencia Federativa.
- Se decide que el último día para la tramitación de licencias federativas sea el **17 DE DICIEMBRE de 2021.**
- Concienciar y educar a los y las protagonistas de la gran importancia que tiene respetar en todo momento el protocolo de prevención (desde lavado de manos a mascarillas, reuniones familiares, reuniones de amigos/as, etc.), y se debe insistir también con sus familias y personas cercanas. Este es un punto que creemos fundamental y sobre el que hay que insistir mucho, haciendo partícipes a los protagonistas del éxito o el fracaso del arranque de esta modalidad deportiva.
- En los casos **positivos**, que los habrá, seguir el protocolo de aislamiento como indica sanidad para los/as pacientes asintomáticos. Informar a la persona responsable de del Club, que a su vez informará a la Federación. **NO PUDIENDO SER ALINEADO/A DICHOS DEPORTISTAS, CELEBRÁNDOSE DICHO ENCUENTRO SIN ALTERACIÓN EN EL CALENDARIO.** EN LOS CASOS QUE EXISTA CONTAGIO ACREDITADO SUPERIOR A TRES DEPORTISTAS DE LA MISMA CATEGORÍA (cadetes, juveniles y seniors), SÍ PODRÁ APLAZARSE DICHO ENCUENTRO.
- Se requiere el nombramiento de un/una Coordinador/a COVID-19 por equipo, y por federación, que será la persona encargada de informar a las autoridades sanitarias de la situación de forma regular.
- Se decide que las celebraciones de las luchadas se harán una cada día, es decir viernes, sábado en horario de comienzo a las 19:00 horas y domingos en horario de 16:00. Así se facilitará la asistencia de pública en la celebración de dichos encuentros.
- Para decidir al equipo de categoría juvenil y cadete, que representará a Tenerife en el campeonato regional por equipos, se enfrentarán los equipos campeones en cada una de las categorías (cadete y juvenil), de primera contra los campeones de tercera, en luchada única en terrero neutral y siempre contando con el visto bueno de la Federación Insular de Tenerife.
- *Actuará como local en la Final única, el equipo senior mejor clasificado de la Fase Regular, aplicándose la misma medida en las categorías cadete y juvenil.



NORMAS DE COMPETICION LIGA DE TENERIFE DE 1ª CATEGORIA

ARTÍCULO 7º. - SISTEMA TRES LAS DOS MEJORES

7.1 En el Sistema de Lucha de Tres las Dos Mejores, es el Sistema de mayor regularidad. Los luchadores que por razón de su de su edad tengan categoría inferior, serán los/as primeros/as en salir a brega, por orden ascendente de categorías, quedando libres si tumban ados contrarios/as y salir nuevamente a silla cuando su mandador/a lo estime.

7.1.1 Al quedar eliminado un luchador, su "silla" ha de ser inmediatamente ocupada por un compañero antes de continuar la luchada, excepto si es puntal y el marcador no se lo permite.

7.1.2 Los Puntales "A" y "B" quedarán libres para salir cuando el marcador en contra de su equipo señale siete, y los Puntales "C", seis. Los destacados "A" a cinco, los destacados "B" a cuatro y los destacados "C" a tres.

7.1.3 Los puntales o destacados podrán salir a reducir la diferencia cuando el marcador señale la siguiente desventaja para su equipo: Puntales "A", cinco; Puntales "B", cuatro Puntales "C" y destacados A tres Destacados "B" y Destacados "C" dos; debiendo salir primero el luchador clasificado de menor categoría. Sólo podrá salir un luchador clasificado a rebajar la diferencia.

En las competiciones que no permitan puntales, los Luchadores Clasificados tendrán la siguiente equiparación a efectos de salir a silla. Los Destacados "A" se le considerará como un puntal "A", los Destacados "B" se le considerará como un puntal "B" y los destacados "C" se le considerará como un puntal "C".

7.1.4 Los puntales cuando salen a reducir la diferencia, deben retirarse obligados al vencer en número par y sacar su equipo en primer lugar cuando el marcador ya no señale la diferencia establecida para su salida, en este Sistema de tres las dos mejores.



NORMAS DE COMPETICION LIGA DE TENERIFE DE 1ª CATEGORIA

7.1.5 En las competiciones que no permitan luchadores clasificados, los capitanes de equipo podrán designar como destacados hasta dos luchadores del equipo contrario, haciéndolo constar en el Acta y la obligatoriedad de hacerlo público antes de comenzar el encuentro. Estos luchadores a efectos de salir a "silla", se equiparán igualmente a los/as puntales "B", debiendo estos luchadores destacados pertenecer obligatoriamente a la categoría de la competición.

7.1.6 Cuando un luchador es expulsado del terrero sin haber salido a brega, estar retirado, al haber derribado a un número par de luchadores y no encontrarse en silla en el momento de la expulsión, se subirá el punto al final de la luchada.

7.2 Resulta vencedor el equipo que primero establezca en el marcador el número total de luchadores/as del otro equipo.

REGLA SÉPTIMA: SISTEMA DE "TRES LAS DOS MEJORES" REGLAS DEL DEPORTE DE LA LUCHA CANARIA

7.1. El sistema de lucha "tres las dos mejores," tiene dos modalidades: general y reducida.

7.1.2 Modalidad reducida. Es un sistema de mayor regularidad, resultando vencedor el luchador que, al término de las agarradas, con minuto y medio de duración cada una, ha sumado mayor número de victorias, de acuerdo con los siguientes supuestos:

- a) Si consigue las dos seguidas sobre su rival.
- b) Si consigue una victoria y una separada o nula.
- c) Una victoria para cada rival, agarrarán una tercera brega.

1. Se proclamará vencedor quien venza en la tercera brega.
2. Si la tercera finaliza en separada o nula, se proclamará vencedor quien menos amonestaciones posea; si finalizan igualados en amonestaciones quedarán eliminados los dos anotando un punto a cada marcador.

Reglas comunes a las dos modalidades de "tres las dos mejores"

7.2. Composición. En el sistema de "tres las dos mejores", las luchadas serán celebradas entre dos equipos formados con doce (12) luchadores cada uno. Si un equipo saliera con menos se anotará la diferencia en el marcador y en el acta al comienzo de la primera agarrada de la primera silla. Con menos de nueve (9) luchadores no se puede celebrar la luchada.

7.2.1. Al equipo que le corresponda sacar primero, ha de poner tres luchadores en "silla", sillas que se mantendrán hasta que el marcador de uno de los equipos refleje "10", eligiendo el contrario el mismo número de los suyos para emparejarlos.

7.2.2. Tres (3) amonestaciones en la misma agarrada o cuatro (4) en el emparejamiento con un rival suponen la eliminación del infractor.



NORMAS DE COMPETICION LIGA DE TENERIFE DE 1ª CATEGORIA

7.2.3. En caso de que transcurran las agarradas sin haber un vencedor quedará eliminado el luchador que más amonestaciones posea.

7.2.4. A igual número de amonestaciones quedarán eliminados ambos anotando un punto cada marcador.

7.2.5. En el caso de que ambos luchadores acumulen las amonestaciones precisas para ser descalificados (tres en la misma agarrada o cuatro en distintas agarradas) y uno de ellos tenga una lucha a su favor, éste será el vencedor; a menos que sea por expulsión directa.

7.2.6. Al quedar fuera de brega un luchador, su “silla” ha de ser inmediatamente ocupada por un compañero antes de continuar la luchada.

7.2.7. En caso de que una pareja sea descalificada simultáneamente tendrá que sacar primero el equipo cuyo luchador estuviese antes en silla.

7.2.8. Cuando haya tres luchadores en “silla”, los luchadores bregarán sin pausa; cuando hay dos parejas con descanso de “un” minuto, y si a un equipo le queda uno solo en brega, los contendientes tendrán “dos” minutos entre agarrada y agarrada.

7.2.9. Resulta vencedor el equipo que primero establezca en el marcador el número total de luchadores del otro equipo.

7.2.10. Cuando un luchador haya vencido a dos (2) contrarios, en tres las dos mejores, tiene que retirarse. (Si su mandador así lo estima).

7.2.11. Cuando un luchador tiene que retirarse o lo han retirado, puede volver a “silla” cuando su mandador lo estime oportuno excepto si es puntal y el marcador no se lo permite.

7.2.12. Ningún luchador se podrá retirar venciendo a un número impar de contrarios, salvo cuando ponga el marcador en “10”. En éste caso puede volver a “silla” cuando su mandador lo estime oportuno.

7.2.13 Los luchadores clasificados, tanto a nivel Insular como Regional, podrán salir a “silla” cuando el marcador señale la diferencia establecida para cada categoría o refleje la cifra en que el clasificado es un luchador más.

7.2.14. En el caso de que un luchador no haya finalizado de recoger el reconocimiento del público, terminado el tiempo recibirá la primera llamada para presentarse a brega, medio minuto después recibirá la segunda, produciéndose la tercera medio minuto más tarde, implicando amonestación. A partir de ahí se amonestará de medio en medio minuto.



NORMAS DE COMPETICION LIGA DE TENERIFE DE 1ª CATEGORIA

*SISTEMA DE COMPETICIÓN CATEGORÍA CADETES

REGLA NOVENA: SISTEMA “TODOS CONTRA TODOS”.

9.1. Procedimiento. En el sistema de Todos contra Todos, permite bregar a cada luchador de un equipo, a una sola agarrada, con todos los luchadores del equipo rival, con una duración en cada agarrada de minuto y medio

9.1.1 Composición. En el “sistema de todos contra todos”, las luchadas serán celebradas entre dos equipos, formados por seis (6) u ocho (8) luchadores, con menos de cinco (5) y siete (7) luchadores, respectivamente, no se puede celebrar la luchada, a los que se le pueden añadir cuatro (4) suplentes, que pueden sustituir a los titulares en el transcurso de la luchada.

9.1.2. El equipo puede participar con un luchador menos, asignándole un número o letra según actúen como local o visitante, sumando el equipo rival, por cada luchador que falte, un punto por cada vez que le corresponda a ese número o letra enfrentarse a su pareja, si corresponde la agarrada a dos no presentados no se anotará punto a ninguno de los dos equipos.

9.1.3. En el Sistema de “todos contra todos”, la salida a brega está prefijada en el acta de la luchada. Asignándoles números a un Equipo y letras al otro.

9.1.4. El entrenador de un equipo puede sustituir a un luchador por un suplente cuando lo estime oportuno, comunicándose previamente a la Mesa Federativa. El luchador sustituido ya no puede participar en esa luchada.

9.1.5 Cada enfrentamiento tendrá una duración de un minuto y medio.

9.1.6. En caso de lesión de un luchador que le impida continuar y que no pueda ser sustituido por un compañero, se puntuará igual que si le faltara uno.

9.1.7 La victoria de un luchador sumará un punto.

9.1.8 Tres (3) amonestaciones en una misma agarrada supone la pérdida para su rival en ese emparejamiento, pudiendo continuar luchando con otros rivales.

9.1.9 Si transcurrido el tiempo de agarrada no hubiera vencedor sumará punto el equipo cuyo luchador tenga menos amonestaciones en la agarrada disputada. Si los luchadores acabaran la agarrada sin vencerse, igualados a amonestaciones o tres en la misma agarrada, no sumará punto ningún equipo.

9.1.10 Si un luchador es expulsado del terrero de lucha por el árbitro, su equipo no podrá reponerlo con un suplente, se puntuará de igual forma que si le faltara uno, en los emparejamientos que le resten por disputar.

9.1.11 La luchada finaliza cuando cada uno de los seis (6) u (8) números asignados a un equipo hayan agarrado con cada uno de los asignados con las seis (6) u ocho (8) letras asignadas del equipo rival.

9.1.12 Resultado final. Vencerá el equipo que, al final del enfrentamiento de todos los luchadores de un equipo contra todos los del rival, sume más puntos en su casillero. En caso de empate, cada equipo sumará un punto.